

## Progetto: LABORATORI DI INFORMATICA LIBERA

### Proposta di formazione guidata per insegnanti / moduli didattici per alunni.

#### Finalità

Il progetto introduce insegnanti e studenti della scuola pubblica di ogni ordine e grado all'utilizzo di software libero in alternativa al software proprietario, proponendo una serie di riflessioni sugli aspetti didattici, etici ed economici che tale scelta comporta.

**Laboratori di informatica libera** è un progetto rivolto a scuole elementari, medie inferiori e superiori, strutturato in una serie di corsi formativi indirizzati ai docenti e di attività di laboratorio da sviluppare insieme ad insegnanti e alunni nelle ore previste per l'insegnamento dell'informatica. L'attività pratica di interazione con le tecnologie verrà sempre affiancata ad una serie di spunti e riflessioni teoriche sulle motivazioni che stanno alla base della scelta dell'utilizzo del software libero e sui vantaggi che ne derivano.

Ogni corso e ogni laboratorio sono suddivisi in moduli indipendenti che possono essere attivati dai singoli Istituti secondo le proprie esigenze didattiche. La scelta di seguire l'intero percorso proposto piuttosto che un sottoinsieme di moduli è di pertinenza delle singole Scuole.

A seconda dei moduli attivati, verranno concordati dei percorsi didattici mirati: la scelta di un percorso completo porterà a introdurre e conoscere un intero sistema Gnu/Linux (un sistema basato esclusivamente su software libero) installato su una o più macchine della scuola, mentre un percorso parziale potrà occuparsi dell'introduzione a docenti e studenti di sistemi Gnu/Linux non residenti sulle macchine (versioni che partono da cd senza dover essere installate fisicamente sui computer). Un'ulteriore scelta possibile può essere quella di limitarsi all'introduzione nelle scuole di software libero per sistemi operativi proprietari (ad esempio insegnare l'utilizzo di OpenOffice in alternativa a Microsoft Office su macchine Ms Windows, o introdurre, sempre su sistemi operativi Ms Windows, software libero per l'apprendimento in età scolare alle scuole elementari).

Le finalità del progetto:

- introdurre insegnanti e studenti nella comunità free software, indirizzandoli verso l'utilizzo di software libero, in particolare quello disegnato specificatamente per la didattica;
- rendere studenti e insegnanti autonomi nell'apprendimento e nell'utilizzo di tecnologie informatiche libere e non proprietarie;
- incoraggiare l'analisi, la modifica e la redistribuzione del software libero all'interno e all'esterno del sistema scolastico.

## Obiettivi – Scuole medie

Sono previsti diversi approcci a seconda dei cicli coinvolti, delle esperienze maturate e delle esigenze didattiche delle singole classi.

Per i docenti:

- fornire ai docenti una conoscenza di base sulle varie licenze software, sul sistema Gnu/Linux e sui più diffusi software applicativi open source, alternativi ai software proprietari;
- guidare i docenti alle procedure di installazione, ricerca e utilizzo del software libero, in particolare modo del software dedicato alla didattica.
- elaborare un progetto per un laboratorio di informatica da proporre alle classi, che preveda l'utilizzo esclusivo di software libero.

Per gli alunni:

- avviare gli alunni alla conoscenza del sistema Gnu/Linux e dell'informatica in generale
- sapere utilizzare internet per effettuare ricerche
- introdurre il concetto di ipertesto e elaborare semplici pagine web
- promuovere attività collaborative di sviluppo di disegni, ipertesti e brevi animazioni al computer
- utilizzare il software presente nel pacchetto come supporto allo studio di diverse materie

## Risorse

- Umane: Tutte le insegnanti del plesso interessate al progetto.
- Finanziarie: materiale di consumo adeguato al numero di alunni coinvolti (risme di carta, cd-r, floppy, cartucce per stampanti)
- Strumentali: computer (preferibili computer dotati di almeno 96mb di ram), stampanti e scanner in misura adeguata al numero di alunni coinvolti

## Indicatori per il monitoraggio

- gradimento mostrato dagli studenti per le attività di laboratorio
- capacità e frequenza di utilizzo del software da parte dei docenti
- numero degli insegnanti che richiedono copie del software per uso personale
- esito dei questionari proposti alla fine dell'attività di laboratorio agli studenti e agli insegnanti

### Scuola Media: Corso introduttivo per docenti

- Modulo 1: Introduzione al Software libero: inquadramento storico, licenze, filosofia d'uso (2 ore)
- Modulo 2: Primi passi con Gnu/Linux (2 ore)
- Modulo 3: Una versione di Linux la Scuola Primaria: FreeDuc (2 ore)
- Modulo 4: Elaborazione condivisa di un progetto di laboratorio (6 ore)
- Modulo 5: Installare Linux su un computer (4 ore)
- Modulo 6: Linux come postazione multimediale (2 ore)
- Modulo 7: Un'alternativa libera a Microsoft Office: Open Office (4 ore)
- Modulo 8: Una rete locale con Linux (4 ore)

### Scuola Media: Laboratorio di informatica libera \*

- Unità Didattica 1-3: il sistema Gnu/Linux come alternativa ai sistemi proprietari
- Unità Didattica 4: il browser web Mozilla
- Unità Didattica 5-6: mondo internet: motori di ricerca, newsgroup, canali irc
- Unità Didattica 7: gli ipertesti e le pagine web
- Unità Didattica 8: introduzione a html
- Unità Didattica 9: costruire un sito web in locale
- Unità Didattica 10: pubblicare un sito

*\* Le unità didattiche di laboratorio qui elencate sono da ritenersi indicative e andranno definite in accordo con i docenti. La supervisione alle attività didattiche di laboratorio in classe può essere richiesta in accordo con i docenti ma non è vincolante per la riuscita del progetto. **Ogni unità didattica ha durata indicativa di 2 ore.** Nel conteggio ore non sono indicati i tempi di predisposizione delle aule di informatica al laboratorio, che variano a seconda del numero delle macchine presenti.*

Materiale più dettagliato sull'organizzazione dei corsi di formazione e dei laboratori è disponibile su richiesta delle scuole.

Per appuntamenti conoscitivi, richiesta di materiale e ulteriori informazioni, si prega di contattare direttamente il responsabile del progetto.

Responsabile del Progetto  
**Laboratori di informatica libera**

Dott. Simone Ricci  
email: [simone@lamorbidamacchina.org](mailto:simone@lamorbidamacchina.org)  
tel. 0131-222570 / cell. 328 6939940